



Лесс - это стратегическая настольная игра, в которой могут участвовать 2 или 4 игрока.  
2 игрока могут играть одним комплектом Лесс, который состоит из 12 квадратных карточек и 8 игровых фишек.  
Для 2 игроков вам понадобится 9 карточек,  
остальные вы можете использовать в качестве подставок под напитки !

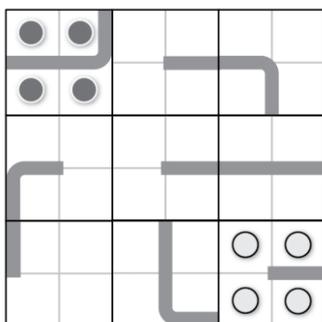
### Правила игры для 2 игроков, Черные и Белые

Поставьте поле 3x3 из 9 произвольно выбранных карточек и разместите по 4 фишки в диаметрально противоположных углах.

Цель игры состоит в том, чтобы достичь противоположного угла игрового поля, всеми своими фишками, сделав при этом меньше ходов, чем ваш противник.

*Пример игрового поля*

*Угол черных*

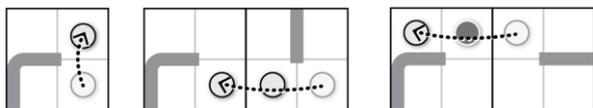


*Угол белых*

В каждом круге (кроме последнего), игроки должны сделать по три хода, перемещая одну или несколько фишек. Горизонтальное/вертикальное перемещение и перепрыгивание через другую фишку считаются за один ход; перепрыгивание через стенку считается за два хода; перепрыгивание через двойную стенку - за три хода.

В каждом круге, вы должны сделать по три хода (пока не переместите все ваши фишки в угол противника), вы можете сделать все ходы одной фишкой или разными фишками. Вы можете переместить фишку на соседнюю клетку по вертикали или горизонтали, или перепрыгнуть через одну из фишек по горизонтали или по вертикали; что засчитывается, как один ход. Вы также можете перескочить через стенку, при этом вам засчитываются два хода, при перескакивании через двойную стенку, вам засчитываются три хода

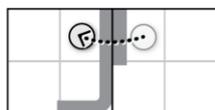
*Один ход*



*Два хода*

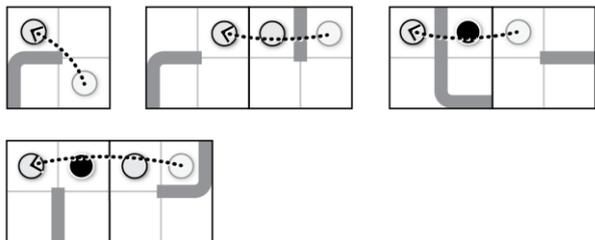


*Три хода*

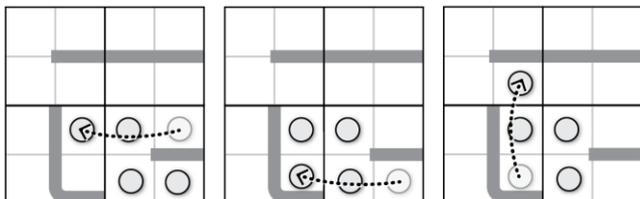


Фишки не могут двигаться по диагонали, перескакивать через стенку и другую фишку одновременно, или перескакивать через две или более фишек.

Не разрешается



Прохождение в три хода, пример



### Правила подсчета очков (опция)

Счет игры определяется по разнице в общем количестве ходов, сделанных двумя игроками. Если оба игрока сделали одинаковое число ходов, признается ничья. Если, например, Белые начали и закончили первыми, то Черные, когда придет их очередь, могут сделать еще столько же ходов, сколько сделали Белые.

### Примеры подсчета очков

- Белые ходят первыми. Когда приходит их очередь, они делают последний ход и заканчивают. Черные тоже заканчивают игру, сразу после Белых, сделав один ход. В этом случае признается ничья..
- Белые ходят и заканчивают первыми, сделав два последних хода; Черным нужно сделать еще три хода, чтобы закончить игру. Белые выигрывают очко.
- Белые ходят первыми. Черные заканчивают первыми, сделав два хода; Белым также необходимо сделать два хода, чтобы закончить. Так как Белые ходят первыми, Черные выигрывают три очка.

### Дополнительные правила

Если, к концу игры, одна из ваших фишек все еще находится в вашем углу, вы теряете 10 очков. Например: Если Белым удалось достичь угла Черных тремя своими фишками и последний квадрат в углу заблокирован одной из фишек Черных, Черные проиграли.

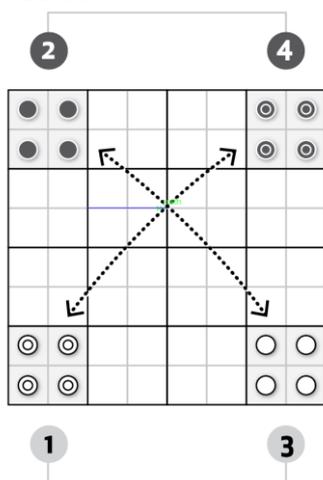
### Правила игры для 4 игроков, разделенных на две команды, Черные и Белые

Берутся фишки, 4 × 4 квадратное игровое поле и 16 произвольно выбранных карточек (требуется 2 комплекта Лесс). Разделитесь на 2 команды по два человека. Каждая команда ставит фишки одного цвета в двух смежных углах, ближайших к ним. Один игрок из каждой команды переворачивает их вверх ногами, так чтобы фишки, принадлежащие каждому из игроков отличались друг от друга.

Правила игры состоят в том, чтобы команда достигла противоположного угла всеми своими фишками, сделав при этом меньше ходов, чем противоположная команда. Если один из двух игроков в команде завершит первым, то он может использовать часть оставшихся ходов для перемещения фишек принадлежащих его партнеру. Команда, которая переместит все свои восемь фишек в соответствующие диаметрально противоположные углы, сделав меньшее число ходов, выигрывает (см. Правила подсчета).

## Последовательность ходов, пример

Команда 1



Команда 2

## Советы и трюки

1. Прыжок через фишку, чтобы продвигаться быстрее.
2. Стратегическая блокировка пути вашего противника.
3. Определите сложность игры с помощью карточек с тремя стенками. (Если игра окажется слишком сложной, используйте меньшее количество стенок).
4. Для более динамичной игры, попробуйте использовать таймер, например, шахматные часы (приложение).

Есть множество способов игры Лесс. Добавляйте свои собственные правила, и делитесь ими с другими игроками на нашем сайте [www.less-game.com](http://www.less-game.com) или на нашей странице в Facebook.